

PARTES DE LA TARJETA ARDUINO UNO REVISIÓN 3

1) Conector de alimentación

Este conector se utiliza para alimentar la placa Arduino cuando no esta conectada a un puerto USB. Acepta tensiones entre 7 y 12V

2) Puerto USB

Usado para alimentar y cargar los programas a su Arduino, y para la comunicación con el programa de Arduino (mediante la instrucción `Serial.println()` etc.)

3) Botón de reset

Puesta a cero del microcontrolador ATmega

4) LEDs TX y RX

Estos diodos LEDs indican cuando se realiza una comunicación entre Arduino y el ordenador. Parpadean rápidamente cuando se carga el programa así como durante la comunicación serie. Útil para la depuración.

5) Pines Digitales

Usar estos pines con las instrucciones `digitalRead()`, `digitalWrite()`, y `analogWrite()`. La instrucción `analogWrite()` solo trabaja con los pines con el símbolo PWM

8) Pin 13 LED

El único componente que actúa como dispositivo de salida incorporado a su Arduino Uno. Lo usará cuando ejecute su primer programa. Este LED es muy útil para la depuración.

6) Pines GND y 5V

Usar estos pines para proporcionar una tensión de +5V y masa para los circuitos externos a la placa.

7) Entradas Analógicas

Usar estos pines con la instrucción `analogRead()`

9) Microcontrolador ATmega

El corazón de la placa Arduino Uno

10) Led de Encendido

Indica que la placa Arduino está siendo alimentada. Útil para la depuración.

